



## Taller de Test con Usuarios

### Objetivo

Tanto la Usabilidad como el Diseño de Experiencias de Usuario son disciplinas empíricas, ancladas en la práctica, y es en este contexto que los Test con Usuarios constituyen, sin duda alguna, la piedra angular de su metodología de trabajo.

El objetivo del Taller es aprender a realizar Test con Usuarios en un escenario real, con usuarios reales.

### A quién está dirigido

El taller está dirigido a todos aquellos profesionales y entusiastas en Diseño de Experiencia de Usuario y Usabilidad, y en general a todos aquellos que consideran relevante la experiencia de los usuarios en la interacción con sistemas basados en software, sean estos sitios Web, Apps para móviles o aplicaciones de escritorio.

No tiene requerimientos técnicos previos, aunque es de esperar que sea más provechoso si el participante tiene alguna experiencia vinculada a la definición, diseño, implementación o mantenimiento de sitios Web, aplicaciones o cualquier otro producto basado en software.

### Programa

El taller estará formado por 8 equipos de hasta 5 personas cada uno, que contarán con una mesa de trabajo y el equipamiento necesario para desarrollar las tareas.

Éstas se dividirán en 4 módulos, cubriendo las siguientes actividades:

1. **Marco teórico:** presentación del marco teórico y metodológico de los Test con Usuarios: qué son, cuál es su lugar en el contexto de las herramientas de evaluación de Usabilidad, cómo se planifican, ejecutan y evalúan.
2. **Preparación:** Cada equipo planificará su test, incluyendo las tareas, las fichas correspondientes y las instrucciones para los usuarios.
3. **Test:** Cada equipo ejecutará los test preparados con tres usuarios distintos. Serán usuarios habituales de Internet que concurrirán al taller específicamente para la realización de los test.
4. **Intercambio:** Cada equipo realizará una evaluación de su experiencia en los test y se realizará un intercambio de hallazgos y aprendizajes con el resto de los participantes del taller.

## Equipo docente

La dirección del taller estará a cargo de Daniel Mordecki, especialista en Usabilidad, docente desde hace más de 20 años, conferencista en Uruguay y en el exterior.

Es autor de los libros Pensar Primero - sepa por qué los programadores dicen "No se puede" cada vez que usted pide algo razonable y sencillo y de Miro y Entiendo - guía práctica de Usabilidad Web.

Estará apoyado por el equipo de Testing de Concreta, integrado por Verónica Etchegoimberly, Julia Hernández e Inés Dalla Rizza.

## Precio y datos organizativos

El taller se llevará a cabo durante toda la jornada del 26 de mayo de 2020 en la sala Zorrilla de San Martín del Hotel Sheraton Montevideo (Victor Soliño 349).

### Mañana

- ✓ Coffee de bienvenida 8:30 a 9:00
- ✓ Modulo 1 - Marco teórico 9:00 a 10:50
- ✓ Coffee Break 10:50 a 11:00
- ✓ Modulo 2 - Preparación 11:00 a 13:45

### Libre para el almuerzo 13:45 a 14:45

### Tarde

- ✓ Modulo 3 - Test 14:45 a 16:20
- ✓ Coffee Break 16:20 a 16:40
- ✓ Modulo 4 - Intercambio 16:40 a 18:30

El precio del taller es de \$ 5.859 (cinco mil ochocientos cincuenta pesos uruguayos), IVA incluido.

Se entregará una carpeta con el material del taller y diploma de asistencia.

## Inscripciones

Pueden inscribirse por los siguientes medios:

- ✓ En nuestra página Web:  
<https://concreta.com.uy/taller-de-test-con-usuarios/>
- ✓ Por email: [info@concreta.com.uy](mailto:info@concreta.com.uy)
- ✓ Por teléfono: 2902 1237